Hier een checklist met een paar zaken voor productie in een praktische volgorde:

LET OP: dit is een aanzet. Het is aan jullie om een volledige lijst van todos te maken op trello.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stap | | Gedaan? |
| Trello todo’s maken voor de mockup items hieronder | |  |
| Mockup sheet gameplay situatie 1 | |  |
| Mockup sheet gameplay situatie 2 | |  |
| Mockup sheet start scherm | |  |
| Mockup sheet win condition | |  |
| Mockup sheet lose condition | |  |
| Todo’s maken voor eventuele extra mockup gameplay/levels/schermen | |  |
| Assetlist maken voor | Speler/enemies |  |
| Achtergronden |  |
| Menu’s (knopjes, counters, etc) |  |
| Effecten |  |
| Animaties |  |
| Alle andere benodigde zaken |  |
| Geluiden/muziekjes |  |
| Assets vertalen naar Trello todo’s | |  |
| Todo’s organiseren naar prioriteit (door bijvoorbeeld kleurcode aan todo’s toevoegen) | |  |
| Art assets af | |  |
| Film stukjes en animaties gerenderd voor eindproduct | |  |
| Muziek en geluiden verzameld en bewerkt | |  |